

# Curriculum Vitae

## DATOS PERSONALES

**Apellido y nombre:** Benotti, Luciana.  
**Fecha de Nacimiento:** 20 de junio, 1979.  
**E-mail:** luciana.benotti@gmail.com  
**WWW:** <http://cs.famaf.unc.edu.ar/~luciana/>  
**Estado civil:** Casada (1 hija).  
**Hijos:** 1 hija nacida en el 2015.  
**Nacionalidad:** Argentina.



## FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2006-2010 Doctora en Ciencias de la Computación** con especialidad en Lingüística Computacional. Doctorado realizado en el equipo TALARIS de INRIA Nancy Grand Est, Université de Nancy, Francia. Director: Patrick Blackburn. Título de la tesis: Implicature as an Interactive Process.
- 2004-2006 Masters Erasmus Mundus en Lógica Computacional.** Doble diploma de la Libera Università di Bolzano (Italia) y la Universidad Politécnica de Madrid (España). Promedio: 120 sobre 120 (cum laude).
- 1998-2004 Licenciado en Ciencias de la Computación** de la Universidad del Comahue (Argentina). Promedio general: 8.78 sobre 10.

## AREAS DE INVESTIGACIÓN

**En el área de Lingüística Computacional:** Arquitecturas de Gestión de Diálogo, Sistemas de Diálogo, Pragmática de la Interacción, Interpretación de Lenguaje Situado, Generación de Expresiones Referenciales, Generación de Instrucciones, Anotación de Corpora.

**En el área de Interacción Hombre-Computadora:** Interfaces Conversacionales, Entornos Virtuales, Asistentes Virtuales, Automatas de Chat, Robótica.

**En el área de Lógica, Inferencia y Representación del Conocimiento:** Construcción de Ontologías, Bisimulación y Aplicaciones en Sistemas de Diálogo, Planning, Robótica.

**En el área de Educación en Ciencias de la Computación:** Sistemas de Tutoring Inteligentes, Interaction Mining, Generación de feedback formativo, Desarrollo de lenguajes de programación simplificados.

## CARGOS EN INVESTIGACIÓN Y DOCENCIA

- 2012-hoy Investigadora asistente** de CONICET **Categoría 3** en el Programa de Incentivos, en el grupo de investigación LIIS (Lógica, Interacción y Sistemas Inteligentes). Los temas de interés principales del grupo son interfaces conversacionales, representación del conocimiento e inferencia, sistemas de tutoring inteligentes, lógica computacional, y teoría de modelos.
- 2010-hoy Profesora adjunta** con dedicación exclusiva por concurso de la Facultad de Astronomía, Matemática y Física de la Universidad Nacional de Córdoba, Argentina. Reinsertada en el sistema científico-educativo del país bajo el Programa de Radicación Recursos Humanos y Desarrollo para la Radicación de investigadores en Áreas Tecnológicas Prioritarias (PRH-PIDRI).
- 2018 Investigadora invitada** en el Center for the study of Language and Information (CSLI) de la Stanford University. CSLI es un instituto de investigación multidisciplinar que reúne científicos de primer nivel de áreas de Inteligencia Artificial, Lingüística y Ciencias de la Computación. Yo fui invitada por el director del CSLI, Christopher Potts, a trabajar en su equipo del 2 de abril al 30 de julio del 2018.
- 2008-2009 Investigadora invitada** en el Institute for Creative Technologies de la University of Southern California (ICT-USC). ICT-USC es un instituto de investigación multidisciplinar principalmente financiado por DARPA de los Estados Unidos. Este instituto reúne científicos de áreas de Inteligencia Artificial, Gráficos e Interacción Hombre Computadora así como artistas, diseñadores y cineastas de Hollywood para crear entornos virtuales inmersivos para entrenamiento. Yo fui investigadora dentro del grupo de Procesamiento de Lenguaje Natural para Humanos Virtuales dirigido por David Traum.
- 2006-2010 Estudiante de doctorado** en el grupo de investigación TALARIS (Traitement Automatique des Langues: Représentations, Inférences, et Sémantique, <http://talaris.loria.fr/>) en INRIA Nancy Grand Est, France. Los temas de interés principales del grupo son discurso y diálogo, semántica computacional, métodos de inferencia, y lingüística computacional. El director del grupo es el Prof. Patrick Blackburn.
- 2006-2010 Profesora ayudante** en el curso "Dialogue and Discourse" del Erasmus Mundus Masters in Language and Communication Technologies dictado en INRIA Nancy Grand Est a cargo del Prof. Patrick Blackburn.
- 2004-2006 Estudiante del Masters Erasmus Mundus en Lógica Computacional** en la Libera Università di Bolzano (Italia) y la Universidad Politécnica de Madrid (España) con beca Erasmus Mundus.
- 2002-2004 Profesora ayudante** de los cursos *Inteligencia Artificial* y *Fundamentos Teóricos de Ciencias de la Computación* en el Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad Nacional del Comahue, Neuquén.
- 2003-2008 Integrante invitada** del grupo de investigación en Inteligencia Artificial del Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad del Comahue, Argentina. Los temas de interés principales del grupo son sistemas multiagentes, programación lógica, planning y procesamiento de lenguaje natural. Los directores del grupo son los Profs. Gerardo Parra y Claudio Voucheret.

## ACTIVIDAD DOCENTE (15 AÑOS DE ANTIGÜEDAD)

### Grado

- 2012-hoy** Docente responsable a cargo del curso *Introducción a los algoritmos* (120hs) de primer año de la Lic. en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.<sup>1</sup>
- 2011** Asistente de docencia de Carlos Areces a cargo del curso *Introducción a los algoritmos* (120hs) de primer año de la Lic. en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.
- 2010** Docente co-responsable junto a Laura Alonso Alemany a cargo del curso *Inteligencia Artificial* (120hs) optativa de la Lic. en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.
- 2010** Asistente de docencia de Gabriel Infante-Lopez a cargo del curso *Paradigmas de Programación* (120hs) del tercer año de la Lic. en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.
- 2002-2004** Asistente de docencia de Gerardo Parra a cargo del curso *Fundamentos Teóricos de Ciencias de la Computación* (120hs) de segundo año de la Lic. en Ciencias de la Computación, Universidad Nacional del Comahue, Neuquén.
- 2002-2004** Asistente de docencia de Laura Cecchi a cargo del curso *Inteligencia Artificial* (120hs) de cuarto año de la Lic. en Ciencias de la Computación, Univ. Nac. del Comahue, Neuquén.

### Posgrado

- 2014** Docente responsable a cargo del curso *Semántica Computacional* (120hs) del Doctorado en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.
- 2010** Docente co-responsable junto a Laura Alonso Alemany a cargo del curso *Inteligencia Artificial* (120hs) del Doctorado en Ciencias de la Computación. FAMAF-UNC.
- 2006-2010** Asistente de docencia del Prof. Patrick Blackburn a cargo del curso *Dialogue and Discourse* (120hs) del Erasmus Mundus Masters in Language and Communication Technologies. INRIA Nancy Grand Est. Francia.

### Invitado

- 2016** Docente responsable a cargo del curso *Minado de Conversaciones* (20hs) en el marco de la Lic. en Ciencias de la Computación de la Univ. Nac. del Comahue.
- 2014-2015** Docente co-responsable junto a M. Cecilia Martínez a cargo del curso *Talleres de animaciones, videojuegos y chatbots* (120hs). Formación docente de nivel medio con puntaje del Ministerio de Educación de la Provincia de Córdoba. FAMAF-UNC.
- 2013** Docente responsable a cargo del curso *Programación de videojuegos* (15hs presenciales) junto al Lic. David Racca en el marco del convenio FAMAF-UNC y la Pyme NEXO.
- 2012** Docente responsable a cargo del curso *Pragmática de Sistemas de Diálogo* (15hs presenciales, 15 virtuales) en el marco de la Maestría en Lingüística Computacional de la Universidad de Costa Rica.
- 2010** Docente responsable junto al Prof. Carlos Areces a cargo del curso *Generación de Lenguaje Natural* (15hs presenciales, 15 virtuales) en el marco de la Escuela de Ciencias Informáticas de la Universidad de Buenos Aires.
- 2005** Docente responsable a cargo del curso *Planning para sistemas de diálogo* (30hs) en el marco de la Lic. en Cs de la Computación de la Univ. Nac. del Comahue. Neuquén.

---

<sup>1</sup>En el 2015 la Prof. Araceli Acosta fue mi co-responsable por mi licencia por maternidad.

## PROYECTOS DE TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA Y SOCIAL

- 2016-2018** *Directora* del Proyecto de Asesoramiento en el diseño de material didáctico para las Ciencias de la Computación. Convenio firmado entre FAMA-UNC y la Fundación Sadosky. Coordinación de un equipo de 10 escritores (700.000 pesos).
- 2016-2018** *Miembro del Grupo responsable* del PDTD-CIN-CONICET-2014-172 Experiencias de Enseñanza de Ciencias de la Computación en Escuelas para apoyar el Desarrollo de Sistemas de Contenido Inteligente (300.000 pesos).
- 2015-2016** *Co-Directora* del proyecto de Vinculación Tecnológica y Social 'Talleres de Animaciones y Chatbots' financiado por Google (15.000 dólares estadounidenses).
- 2014-2015** *Directora* del proyecto de Vinculación Tecnológica y Social 'Talleres de Animaciones y Chatbots' financiado por Google (45.000 dólares estadounidenses).
- 2012-2015** *Directora* del Proyecto de Desarrollo Tecnológico y Social (PDTD) 'Chatbot' co-financiado por la Fundación Sadosky y Secyt-UNC (490.000 pesos).
- 2013-2014** *Co-directora* del proyecto de Vinculación Tecnológica y Social 'Talleres de Animaciones y Chatbots' financiado por Google (20.000 dólares estadounidenses).
- 2012-2014** *Directora* del proyecto de investigación y transferencia 'Natural Language Processing for Virtual Assistants' financiado por un SUR AWARD de IBM Research (25.000 dólares estadounidenses).

## PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO

- 2016-2018** *Directora* del proyecto SECyT-UNC 'Representación e inferencia contextual aplicadas a interfaces de e-learning y domótica' (28.000 pesos).
- 2015-2018** *Directora* del PICT-MINCYT-2014-1833 llamado Contenido inteligente y metodologías pedagógicamente sólidas para la enseñanza de programación e informática (280.000 pesos).
- 2015-2017** *Directora* del PID-2013 'Sistemas de diálogo con aplicaciones en Educación' (50.000 pesos) financiado por el ministerio de Ciencia y Tecnología de la Provincia de Córdoba.
- 2014-2016** *Directora* del proyecto SECyT-UNC 'Agentes inteligentes con aplicaciones en Educación' (24.000 pesos).
- 2013-2015** *Directora* del PICT-2012-702 'Interfaces Conversacionales' (60.000 pesos).
- 2011-2014** *Miembro del grupo responsable* del PICT-PRH 'Dialogue systems for virtual environments' (300.000 pesos).
- 2011-2014** *Miembro del grupo colaborador* del PICT-BICENTENARIO 'Simulations: Characterization, Complexity and Optimized Algorithms' (300.000 pesos).
- 2010-2012** *Co-directora* del proyecto SECyT-UNC 'Dialogue systems for virtual environments' (18.000 pesos).
- 2009-2011** *Miembro* del proyecto de movilidad internacional *InToHyLo: INRIA Equipes Associees* financiado por INRIA, Francia (90.000 euros).

## BECAS, HONORES Y PREMIOS RECIBIDOS

**2017** Invitada por Facebook Research al Facebook Faculty Summit, Facebook headquarters, Broadway, Nueva York, Estados Unidos.

**2014** Google RISE Award a Outstanding Innovative Educative Project, Google Silicon Valley, Estados Unidos. Junto a Fernando Schapachnik.

**2013** Google RISE Award a Outstanding Innovative Educative Project, Google London, Inglaterra. Junto a Cecilia Martínez.

**2012** IBM SUR Research Award a Outstanding Project, IBM Almaden, Estados Unidos.

**2010** Invitada por la *International Speech Association* a la 11th Annual SIGDIAL Conference on Discourse and Dialogue, Tokio, Japón, Octubre 2010.

**2010** Invitada por la *American National Science Foundation* a la "11th Annual Conference of the North American Chapter of the Association for Computational Linguistics", Los Angeles, Estados Unidos, Marzo 2010.

**2009** Best paper award del Special Interest Group en Discourse and Dialogue de la Association for Computational Linguistics.

**2008-2009** Investigadora invitada por seis meses por el *Institute for Creative Technologies* (<http://ict.usc.edu/>) de la *University of Southern California* (Estados Unidos).

**2006-2009** Beca doctoral de 3 años de duración de INRIA Francia (<http://www.inria.fr/>) para cursar estudios doctorales en Lingüística Computacional en INRIA Nancy Grand Est, Francia.

**2006** Cum Laude Masters in Computational Logic del European Consortium in Computational Logic conformado por la Libera Università di Bolzano, la Universidad Politécnica de Madrid, la Universidade Nova de Lisboa, la Technische Universität Wien y la Technische Universität Dresden.

**2004-2006** Beca Erasmus Mundus de la Unión Europea de 2 años de duración para el *European Masters Program in Computational Logic* (<http://european.computational-logic.org/>) en la Universidad Politécnica de Madrid y la Libera Università di Bolzano.

## SUBSIDIOS RECIBIDOS COMO ORGANIZADOR DE EVENTOS CIENTÍFICOS

**2013** Subsidio *JAIR: Journal Artificial Intelligence* como chair de la *ASAI - XIV Argentine Symposium on Artificial Intelligence* junto a Ariel Monteserín en la Universidad Nacional de Córdoba como parte de las 42 Jornadas Argentinas de Informática.

**2011** Subsidio *NAACL Latin America Fund* como co-chair del Natural Language Processing Workshop (NLPW 2011) (<http://cs.famaf.unc.edu.ar/wp1n2011/>) junto a Laura Alonso Alemany colocado con IBERAMIA en la Universidad Nacional del Sur, Bahía Blanca.

**2010** Subsidio *NAACL Latin America Fund* como co-chair de la primera Escuela Argentina en Lingüística Computacional (ELiC 2010 - <http://www.glyc.dc.uba.ar/elic2010/>).

## ORGANIZACIÓN DE EVENTOS CIENTÍFICOS

- 2017-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education (ITICSE)* de la Association for Computing Machinery (ACM).
- 2015-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *Annual Conference on Semantics and Linguistic Theory (SALT)*.
- 2013-hoy** Miembro revisor de la revista *Computational Linguistics* publicado por la Association for Computational Linguistics.
- 2013-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *International and Interdisciplinary Conference on Modeling and Using Context*
- 2012-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (ACL)*.
- 2011-hoy** Miembro del Editorial Board de la revista *Semantics and Pragmatics* publicado por la *Linguistic Society of America* y financiado por el *Massachusetts Institute of Technology (MIT)* and the *University of Texas at Austin*.
- 2011-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *ACL Joint Conference on Lexical and Computational Semantics (STARSEM)*.
- 2011-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *Conference of the Special Interest Group of ACL on Dialogue and Discourse (SIGDIAL)*.
- 2011-hoy** Miembro del Comité de Programa de la *Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing (EMNLP)*.
- 2010-hoy** Miembro del Comité de Programa del *Workshop on the Semantics and Pragmatics of Dialogue (SEMDIAL)*.
- 2016** Miembro del Comité de Programa del *Domain Adaptation for Dialog Agents* de la *European Conference on Machine Learning and Principles and Practice of Knowledge Discovery (ECML-PKDD)*.
- 2015** Miembro del Comité de Programa del *Workshop on Replicability and Reproducibility in Natural Language Processing: adaptive methods, resources and software at IJCAI 2015*
- 2014** Miembro de Comité de Programa del *Workshop Dialogue in Motion* de la *14th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics*.
- 2013** Co-chair de la *ASAI 2013 - XIV Argentine Symposium on Artificial Intelligence*
- 2010-2011** Miembro del Comité de Programa de la Escuela en Lingüística Computacional (ELiC - <http://www.glyc.dc.uba.ar/elic2010/>), Argentina.
- 2010** Co-chair del *Workshop on Web Technologies and Natural Language Processing* colocado con IBERAMIA 2010 en Bahía Blanca.
- 2010** Miembro del Comité Científico de la *7th International Conference on Language Resources and Evaluation (LREC - <http://www.lrec-conf.org/>)*, Malta.
- 2010** Miembro del Comité Organizador de la *Young Researchers' Roundtable on Spoken Dialog Systems (YRRSDS 2010 - <http://www.yrrsds.org/>)*, Japón.
- 2007** Co-chair del Comité de Programa de la *XII Student Session of the European Summer School of Logic, Language and Information*, Dublin, Irlanda.
- 2004** Member of the organization committee for the "VI Workshop de Investigadores de Ciencias de la Computación", Neuquén, Argentina.

## GESTIÓN PARA ORGANIZACIONES CIENTÍFICAS

- 2017** Miembro de la Comisión Ad Hoc del Área de Tecnología de la Información y las Comunicaciones, integrando el banco de evaluadores del Ministerio de Ciencia y Tecnología de la Provincia de Córdoba.
- 2017** Miembro de la Comisión Ad Hoc del Área de Tecnología Informática, Comunicaciones y Electrónica de la Convocatoria PICT 2016, integrando el banco de evaluadores del FONCYT.
- 2013-2015** Miembro del Comité Gerencial del Special Interest Group in Dialogue and Discourse de la Association for Computational Linguistics (SIGDIAL/ACL - <http://www.sigdial.org/>).
- 2010-2013** Miembro del Comité Gerencial del Special Interest Group in Semantics de la Association for Computational Linguistics (SIGSEM/ACL - <http://www.sigsem.org/>).

## PRESENTACIONES EN CONFERENCIAS Y OTROS EVENTOS

- Noviembre 2017** Taller invitado para docentes de nivel primario y medio “Aprendizaje por indagación de lenguajes de programación” por la Academia Nacional de Ciencias en el marco del Congreso Internacional de Enseñanza de las Ciencias Naturales, Tecnología, Ingeniería y Matemática, Córdoba, Argentina.
- Octubre 2017** Disertación invitada al Facebook Faculty Summit. Facebook Headquarters. Nueva York.
- Agosto 2017** Taller invitado para docentes de nivel primario y medio “Mumuki: Corrección automática de ejercicios de programación” en la Unión de Educadores de la Provincia de Córdoba, Córdoba, Argentina.
- Abril 2016** Seminario invitado “UNC++Duino: Aprendiendo a programar desde jardín de infantes” en la Universidad Nacional del Comahue, Neuquén, Argentina.
- Diciembre 2015** Seminario invitado ‘Referencias sobreespecificadas: Un experimento en adquisición léxica’ en la Universidad Nacional del Comahue, Neuquén, Argentina.
- Julio 2014** Seminario invitado ‘Interpreting Natural Language Instructions using Language, Vision and Behavior’ en INRIA Nancy Grand Est, Nancy, Francia.
- Abril-Noviembre 2014** Curso de formación docente de escuelas primarias y secundarias semi-presencial (de 10 meses de duración) sobre la enseñanza de Ciencias de la Computación en la escuela. Dictado junto a la Dra. Cecilia Martínez y becarios. Dicho curso incluyó módulos de animaciones, videojuegos, chatbots y robótica.
- Junio 2014** Presentación en la “19th Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education”, Uppsala, Suecia.
- Junio 2014** TEDxVillaAllende “Creadores de tecnología” junto a la Dra. Cecilia Martínez en el evento TEDx organizado por un grupo independiente de jóvenes de Villa Allende, Córdoba.
- Julio 2013** Seminario invitado “Generation of instructions” en el Linguistics Department de la *University of Potsdam*, Potsdam, Alemania.
- Junio 2013** Conferencia invitada junto a la Dra. Cecilia Martínez “Teaching the Teachers, the Key to Bringing Innovations to School” en el *Roots in Science and Engineering Summit de Google in Education*, London, United Kingdom.

**Mayo 2013** Seminario invitado “Jóvenes creadores de tecnologías” convocada por la red de Municipios *Mercociudades*, Córdoba, Argentina.

**Noviembre 2012** Seminario de 15 horas “Pragmática de Sistemas de Diálogo” en el Masters de Lingüística Computacional de la Universidad de Costa Rica”, San José, Costa Rica.

**Septiembre 2012** Disertante sobre: “Interfaces conversacionales: Podemos enseñar a hablar a nuestra computadora?” Secretaría de Extensión Universitaria de Facultad Regional San Francisco de la UTN, 7 de septiembre de 2012, San Francisco.

**Julio 2012** Panelista invitado de la academia en la “Young Researchers Round Table in Spoken Dialogue Systems”, Seoul, Korea.

**Junio 2012** Presentación en la “50th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies”, Jeju, Korea.

**Octubre 2011** Seminario invitado en la University of Roskilde en el “Centre for Culture and Identity”, Copenhagen, Dinamarca.

**Septiembre 2011** Presentación en “CONTEXT '11: The 7th International and Interdisciplinary Conference on Modeling and Using Context 2011”, Karlsruhe, Alemania.

**Junio 2011** Presentación en la “49th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies”, Portland, Estados Unidos.

**Febrero 2011** Disertación invitada en el “ICT Workshop on Human-Agent Social Interaction in Open Online Virtual Worlds”, Los Angeles, Estados Unidos.

**Octubre 2010** Presentación en la “10th SIGdial Conference on Discourse and Dialogue” (SIGDIAL 2010), Tokyo, Japón.

**Julio 2010** Curso de 15 horas dictado en la Escuela de Lingüística Computacional (ELiC 2010 - <http://www.glyc.dc.uba.ar/elic2010/>), Universidad de Buenos Aires, Argentina.

**Mayo 2010** Disertación invitada en el “NAACL-HLT 2010 Young Investigators Workshop”, Los Angeles, Estados Unidos.

**Septiembre 2009** Presentación en la “10th SIGdial Conference on Discourse and Dialogue” (SIGDIAL 2009), Londres, Inglaterra.

**Junio 2009** Seminario invitado en el grupo de investigación “Efficient algorithms in computational linguistics” miembro del Cluster de Excelencia “Multimodal Computing and Interaction” de la Saarland University, Saarbrücken, Alemania.

**Abril 2009** Presentación y demo en la “12th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics” (EACL-09), Atenas, Grecia.

**Enero 2009** Presentación en la “8th International Conference on Computational Semantics” (IWCS-8), Tilburg, Holanda.

**Septiembre 2008** Presentación invitada en el Workshop “Multimodal Grounding for Virtual Humans and Robots”, Los Angeles, Estados Unidos.

**Junio 2008** Presentación en el “2008 Workshop on the Semantics and Pragmatics of Dialogue” (LONDIAL), Londres, Inglaterra.

**Mayo 2008** Seminario invitado en el “Language and Communication Technologies day”, Libera Università di Bolzano, Italia.

**Abril 2008** Presentación en la “Conference on Semantics and Modelisation”, Toulouse, Francia.

**Septiembre 2007** Presentación invitada en el “Workshop Deduction in Semantics”, Stuttgart, Alemania.



**Junio 2007** Presentación en el “2007 Workshop on the Semantics and Pragmatics of Dialogue” (DECALOG), Rovereto, Italia.

**Septiembre 2006** Presentación invitada en la “Universidad Nacional del Comahue”, Neuquén, Argentina.

**Julio 2006** Poster en la “XI Student Session of the European Summer School in Logic, Language and Information”, Málaga, España.

**Mayo 2004** Poster en el “VI Workshop de Investigadores de Ciencias de la Computación”, Neuquén, Argentina.

#### COLABORACIONES NACIONALES E INTERNACIONALES

**2015-hoy** Empresa fundada por Dra. Tessa Lau (ex investigadora de IBM Almaden) **Savoike** (<http://www.savoike.com/>) en Santa Clara (California) en Human-Robot Interaction.

**2013-hoy Google Roots in Science and Engineering** de la empresa Google. Junto a otras 30 universidades de todo el mundo mi grupo de investigación ha sido seleccionado por Google para investigar sobre sistemas de educación (a distancia y presenciales) para la enseñanza de Ciencias de la Computación.

**2011-hoy Escuela de Ciencias de la Educación** de la Facultad de Filosofía y Humanidades de la Universidad Nacional de Córdoba. Junto a la Dra. Cecilia Martínez dirigimos el grupo de investigación interdisciplinario llamado UNC++ ([masmas.unc.edu.ar](http://masmas.unc.edu.ar)) que investiga sobre la Vocaciones en Computación por medio de intervenciones de extensión e investigación con alumnos y docentes de la escuela secundaria y primaria. En el 2013 investigamos sobre una muestra de 700 alumnos y en el 2014 capacitamos a 100 docentes, lo que nos permitió reproducir nuestros experimentos sobre más de 2000 alumnos.

**2011-hoy Fundación Sadosky, Ministerio de Ciencia Tecnología e Innovación Productiva:** La Fundación Sadosky, dirigida por el Ministro Lino Barañao, está implementando el plan “Vocaciones en Computación” que busca despertar el interés de seguir carreras informáticas en los estudiantes de escuelas secundarias de todo el país, acercándoles tecnologías innovadoras. Para esto propone una competencia denominada “Dale Aceptar”, que incluye tres concursos. La competencia “Dale Aceptar” se apoya en el programa Conectar Igualdad accediendo a 3 millones de estudiantes a través de las netbooks otorgadas. En uno de estos concursos, los estudiantes usan la plataforma desarrollada por mi equipo para crear chatbots (autómatas de chat) que pueden contestar automáticamente mensajes de chat. La plataforma chatbot integra técnicas del estado del arte del área de investigación de procesamiento de lenguaje natural y sistemas de diálogo, y actualmente ha llegado a 20 mil jóvenes de todo el país.

**2010-hoy Universidad de Roskilde, Dinamarca.** Colaboro con el grupo de Lógica Computacional de la Sección de Filosofía y Ciencia del Centro de Comunicaciones y Arte de la Universidad de Roskilde. Este grupo es liderado por mi director de tesis doctoral, el Prof.Dr. Patrick Blackburn.

**2008-hoy Institute for Creative Technologies, University of Southern California:** Colaboré con el grupo *Virtual Humans* de este laboratorio. El grupo de Virtual Humans investiga el área de caracteres generados por computadora que usan lenguaje, hacen gestos

apropiados, muestran emociones, reaccionan a estímulos verbales y no verbales. Este grupo, íntegramente financiado por DARPA, es considerado el más avanzado y completo en su tipo a nivel mundial. Su interés principal es generar simulaciones realistas para entrenamiento cultural. En particular yo estuve involucrada en un proyecto de simulación de un humano virtual español que modelaba costumbres de su cultura. Actualmente estamos trabajando en desarrollar plataformas de desarrollo de humanos virtuales que permiten que usuarios finales implementen sus propios humanos virtuales.

**2014-2016 LAMMOVIL: Innovación para la salud.** LamMovil es una empresa latinoamericana con sede en la ciudad de Córdoba, Argentina. Su objetivo es desarrollar soluciones de soporte al sistema de salud que aprovechen las nuevas tecnologías, a la vez que incorporan conceptos innovadores en cuanto a la atención integral de la salud y las enfermedades crónicas. Colaboramos en el desarrollo de interfaces conversacionales para el seguimiento de pacientes hipertensos con seguimiento diario médico, nutricional y de actividad física.

**2011-2014 IBM Argentina e IBM Almaden:** Colaboré activamente con IBM Argentina e IBM Research Almaden para desarrollar un sistema de interpretación de instrucciones sobre entornos virtuales en tres dimensiones y páginas web. Este proyecto es financiado por un IBM SUR AWARD.

**2011-2014 Ecole Normale Supérieure:** Cosupervisé estudiantes que cursaron el Masters in Cognitive Science de la *Ecole Normale Supérieure* de París. Trabajamos en el diseño de experimentos que involucran entornos virtuales interactivos con parámetros de interacción controlada.

**2007-2014 INRIA Nancy Grand Est, Francia:** Colaboro con el equipo SYNALP de INRIA. Desarrollamos conjuntamente diversos sistemas que generan instrucciones en lenguaje natural y participamos de las últimas ediciones del *NLG Challenge on Generating Instructions in Virtual Environments*. El GIVE Challenge (<http://www.give-challenge.org/>) es uno de las competencias de generación de lenguaje natural respaldadas por los grupos de interés SIGGEN, SIGDIAL, and SIGSEM de la Association for Computational Linguistics (ACL).

**2005-2009 Cluster of Excellence, Saarland University:** Colaboré con el grupo group “Efficient algorithms in computational linguistics” en la realización de Frolog, una aventura de texto que extiende el sistema FrOz (<http://www.coli.uni-saarland.de/~koller/projects/froz/>) con capacidades de planning. Con este fin integra en FrOz un sistema de planning que infiere y ejecuta acciones conversacionalmente implicadas por el jugador. Frolog fue presentado en *Demo Session* de *The 12th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics*, Atenas, Grecia.

## IDIOMAS

|          | Leer      | Hablar    | Escribir  |
|----------|-----------|-----------|-----------|
| Español  | Muy Bueno | Muy Bueno | Muy Bueno |
| Inglés   | Muy Bueno | Muy Bueno | Muy Bueno |
| Italiano | Muy Bueno | Muy Bueno | Bueno     |
| Francés  | Muy Bueno | Bueno     | Bueno     |

## FORMACIÓN DE RECURSOS HUMANOS DE POSGRADO

### Posdoctorado (en curso: 1)

1. (en curso) Romina Altamirano. Título: Generación de Expresiones Referenciales en entornos interactivos. Posdoctorado con beca CONICET. Año de Comienzo: 2017.

### Doctorado (en curso: 1, finalizada: 1)

1. (en curso) Marcos Gómez. Título: Plataformas para la programación de interacción hombre-robot. Tesis de Doctorado en Ciencias de la Computación de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2015.
2. (finalizada) Romina Altamirano. Título: Generación de Expresiones Referenciales bajo Incertidumbre con Teoría de Modelos. Tesis de Doctorado de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2012. Fecha de defensa: 29 de Julio del 2016. Jurado: Dr. Ivandre Paraboni (Universidad de Sao Paolo), Dra. Laura Alonso-Aleman (FAMAF-UNC) y Dr. Raúl Fervari (CONICET).

### Maestría (finalizada: 1)

1. (finalizada) Alexandra Vorobyova. Título: Task Based Language Learning, Reference, and Virtual Environments. Tesis de Master de la Ecole Normal Superieure (ENS) Paris. Año de finalizacion: 2012. Actualmente realiza su doctorado en la Universidad de Québec en Montreal, Canada.

## FORMACIÓN DE RECURSOS HUMANOS DE GRADO

### Licenciatura (en curso: 1, finalizadas: 7)

1. David Nicolás Racca. Título: Grounding objects while giving instructions in virtual environments. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Finalización: 2012 (Calificación: 10 sobre 10). Ganó el NLG Challenge GIVE 2.5. (1 publicación). Actualmente hace su doctorado en la Universidad de Dublín, Irlanda.
2. Juan Ignacio Navarro. Título: Palabras funcionales como una herramienta independiente del dominio para la inferencia de roles sociales. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Finalización: 2013. (Calificación: 10 sobre 10) Becado por IBM Argentina. (1 publicación). Actualmente hace su doctorado en la Universidad de Kyoto, Japón.
3. Andrés Luna. Título: Diseñando un promotor virtual para ferias virtuales. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Finalización: 2013. (Calificación: 10 sobre 10) Becado por el MINCYT, becas jóvenes profesionales. (1 publicación). Actualmente hace su doctorado en la Universidad de Lorraine, Francia.
4. Nicolás Bertoa. Título: From game tutorials to game partners using NLG techniques. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2012. Año de Finalización: 2014. (Calificación: 10 sobre 10). Becado por el MINCYT, beca TIC de finalización de carrera. (2 publicaciones). Actualmente es un desarrollador senior en Dreamworks (<http://www.dreamworks.com/>).
5. Boris Godin. Título: Diseñando agentes colaborativos en un entorno virtual. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2012. Año de Finalización: 2014.

(Calificación: 10 sobre 10). Becado por el MINCYT, beca TICs de finalización de carrera. Actualmente es ingeniero de software en Toptal (<http://www.toptal.com/>).

6. Santiago Avalos. Título: Generando instrucciones para navegación peatonal bajo incertidumbre. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2013. Año de Finalización: 2014. (Calificación: 10 sobre 10). Becado por el FONCYT-MINCYT, becas TIC jóvenes profesionales. (1 publicación). Actualmente es desarrollador en Ekumen Labs (<http://www.ekumenlabs.com/>).
7. Ignacio Queralt. Título: Generación de Expresiones Referenciales Plurales sobre Mapas de Ciudades. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2016. Año de Finalización: 2016. (Calificación: 10 sobre 10). Becado por el FONCYT-MINCYT, becas TIC jóvenes profesionales. Actualmente es investigador asistente en el Institute for Creative Technologies de la University of Southern California.
8. Franco Caneri. Título: Generación de Lenguaje Natural desde Mensajes de Error de Compiladores de Lenguajes de Programación. Tesis de Licenciatura de la FaMAF-UNC. Año de Comienzo: 2016.

## FORMACIÓN DE RECURSOS HUMANOS DE TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA Y SOCIAL

### Adoptante privado (finalizadas: 7)

1. Martín Villalba. Título: Interfaces conversacionales para la web. Becario IBM-FAMAF. Duración: 12 meses. 2011. (2 publicaciones). Actualmente hace su tesis de doctorado en la Universidad de Potsdam, Alemania.
2. Juan Ignacio Navarro. Título: Palabras funcionales como una herramienta independiente del dominio para la inferencia de roles sociales Becario IBM-FAMAF. Duración: 12 meses. 2012. (1 publicación). Actualmente hace su doctorado en la Universidad de Kyoto, Japón.
3. Emmanuel Gunther. Título: Taller de animaciones y chatbot: Módulo animaciones. Becario Google a través del Programa de Articulación con el Sistema Educativo de la Secretaría de Asuntos Académicos de la UNC. 2013. Duración: 7 meses. (co-dirección, directora Cecilia Martínez)
4. Candela Ailin Casas. Título: Taller de animaciones y chatbot: Módulo pedagógico. Becario Google a través del Programa de Articulación con el Sistema Educativo de la Secretaría de Asuntos Académicos de la UNC. 2013. Duración: 7 meses. (co-dirección, directora Cecilia Martínez)
5. María Emilia Echeveste. Título: Taller de animaciones y chatbot. Módulo vocacional. Becario Google a través del Programa de Articulación con el Sistema Educativo de la Secretaría de Asuntos Académicos de la UNC. 2013. Duración: 7 meses. (co-dirección, directora Cecilia Martínez)
6. Marcos Gómez. Título: Taller de animaciones y chatbot: Módulo chatbot. Becario Google a través del Programa de Articulación con el Sistema Educativo de la Secretaría de Asuntos Académicos de la UNC. 2013. Duración: 7 meses.
7. Eduardo Rodríguez. Título: Taller de animaciones y chatbot: Módulo chatbot. Becario Google a través del Programa de Articulación con el Sistema Educativo de la Secretaría de Asuntos Académicos de la UNC. 2015.

### Adoptante público (en curso: 1, finalizadas: 8)

1. María Emilia Echeveste fue becaria BITS (Becas de Innovación Tecnológicas con Impacto Social) cofinanciada por la Secretaría de Extensión de la UNC y la Secretaría de Ciencia y Técnica de la UNC. Duración: 12 meses. Trabajando en el seguimiento y evaluación de la Plataforma Chatbot. 2012. (3 publicaciones)
2. Franco Margaría. Título: Vocaciones en computación. Ayudantía de extensión. Coordinación con la Fundación Sadosky, Programa Visitas a Escuelas. 2013
3. Eduardo Rodríguez. Título: Vocaciones en computación. Ayudantía de extensión. Coordinación con la Fundación Sadosky, Programa Visitas a Escuelas. 2013-2016.
4. Joseph Sanchez Cortez. Título: Vocaciones en computación. Ayudantía de extensión. Coordinación con la Fundación Sadosky, Programa Visitas a Escuelas. 2013-2016.
5. Santiago Avalos. Título: Generando instrucciones para navegación peatonal bajo incertidumbre. Becado por el FONCYT-MINCYT, becas TIC jóvenes profesionales. 2013-2014.
6. Andrés Luna. Título: Un guía virtual para una feria virtual. Becado por el FONCYT-MINCYT, becas TIC jóvenes profesionales. 2013-2014.
7. Marcos Gómez. Beca BITS (Becas de Innovación Tecnológicas con Impacto Social) cofinanciada por la Secretaría de Extensión de la UNC y la Secretaría de Ciencia y Técnica de la UNC. Título: Enseñanza de Ciencias de la Computación a través de la robótica en colegios secundarios. Duración: 12 meses. 2014.
8. Marcos Gómez. Título: Vocaciones en computación. Ayudantía de extensión. Coordinación con la Fundación Sadosky, Programa Visitas a Escuelas. 2014-2016.
9. Ignacio Queralt. Título: Generación de Expresiones Referenciales Plurales sobre Mapas de Ciudades. Becado por el FONCYT-MINCYT, becas TIC jóvenes profesionales. Pasante en el Institute for Creative Technologies de la Univeristy of Southern California. 2016-2017.

### PUBLICACIONES

Artículos en revistas indexadas en ISI Thomson Reuters y en SCImago.

- J6. Luciana Benotti and Patrick Blackburn. Modeling the clarification potential of instructions: Predicting clarification requests and other reactions. Vol 45. Pag 536-551. Computer Speech and Language. Indexada como Q1 en SCIMAGO. Factor de impacto: 1.99. International Speech and Communication Association. En prensa.
- J5. Luciana Benotti, Maria Cecilia Martinez and Fernando Schapachnik. A Tool for Introducing Computer Science with Automatic Formative Assessment. IEEE Transactions on Learning Technologies. Indexada como Q1 en SCIMAGO. Factor de impacto: 1.28. Institute of Electrical and Electronics Engineers. Estados Unidos. ISSN 1939-1382. En prensa.
- J4. Luciana Benotti y Patrick Blackburn. Polite interactions with robots. Frontiers of Artificial Intelligence and Applications. IOS Press. The Netherlands. ISBN. 978-1-61499-708-5 (online). Vol 290. Pginas 293-302. Total libro: 408. Q4 en SCImago. 2016.
- J3. Alexandra Vorobyova, Luciana Benotti, Frederic Landragin. Overspecified References: An Experiment on Lexical Acquisition in a Virtual Environment. Journal of Computers

in Human Behavior. Springer. ISSN 0747-5632. Factor de impacto: 2.273. Q1 en SCImago. 2015.

- J2. Luciana Benotti. Review of *The Interactive Stance: Meaning in Conversation* by Jonathan Ginzburg (Oxford Linguistics 2012). *Studia Logica*. ISSN: 0039-3215. Factor de impacto: 0.342. Q1 en SCImago. 2015.
- J1. Luciana Benotti, Tessa Lau and Martín Villalba. *Interpreting Natural Language Instructions using Language, Vision and Behavior*. *ACM Transactions on Interactive Intelligent Systems*. ISSN 2160-6455. Vol 4(3). pp 13:1-13:22. Association for Computing Machinery. Q2 en SCImago. 2014.

#### Capítulos de Libros y Libros.

- L2. Luciana Benotti and Patrick Blackburn. *Context and Implicatures*. *Context in Computing: A Crossdisciplinary Approach for Modeling the Real World*. Patrick Brézillon and Avelino Gonzalez eds. ISBN 978-1-4939-1886-7. Pages 419-436. Springer. 2014.
- L1. *Computational Pragmatics: Computing conversational Implicatures in conversation*. Luciana Benotti. LAP Lambert Academic Publishing AG & Co K. Germany. ISBN 978-3844321449. 2011.

#### Artículos en Series publicadas por la editorial Springer.

- S5. Luciana Benotti, Marcos Gomez, y M. Cecilia Martínez. *UNC++Duino: A kit for learning to program robots in Python and C++ starting from blocks*. *Advances in Intelligent Systems and Computing (AISC)*. Vol 457, pp 181-192. Springer-Verlag Berlin Heidelberg.
- S4. Luciana Benotti and Romina Altamirano. *Evaluation of a refinement algorithm for the generation of referring expressions*. *Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI)*. ISBN 978-3-642-40971-4. Vol 8175, pp 31-44. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2013.
- S3. Luciana Benotti and Alexandre Denis. *Building virtual guides for virtual worlds*. *Lecture Notes in Computer Science (LNCS)* 7546, pp. 144-153, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2012.
- S2. Luciana Benotti and Nicolás Bertoa. *Content determination through planning for a flexible game tutorial*. *Lecture Notes in Computer Science (LNCS)*. Vol 7094, pp. 345-356, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2011.
- S1. Luciana Benotti and Patrick Blackburn. *Causal implicatures and classical planning*. *Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI)*. Vol 6967, pp. 26–39, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2011.

#### Publicaciones en conferencias internacionales (con referato)

- C25. Luciana Benotti, Federico Aloï, Franco Bulgarelli, Marcos Gomez. *The effect of a web-based coding tool with automatic feedback on students' performance and perceptions*. *Proceedings of the ACM Special Interest Group in Computer Science Education Technical Symposium (SIGCSE 2018)*. Association for Computing Machinery. Baltimore, Maryland, USA. 2018. (CORE Ranking A)

- C24. M. Cecilia Martínez, Marcos Gomez, Marco Moresi y Luciana Benotti. Lessons Learned on Computer Science Teachers Professional Development. Proceedings of the 21th ACM Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education (ITICSE 2016). Association for Computing Machinery. Arequipa Peru. 2016. (CORE Ranking A)
- C23. Romina Altamirano, Thiago Ferreira, Paraboni Ivandre y Luciana Benotti. Zoom: a corpus of natural language descriptions of map locations. Proceedings of the 53rd Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics and the 7th International Joint Conference on Natural Language Processing. Beijing, China. Association for Computational Linguistics. Pag 69–75. 2015. (CORE Ranking A\*)
- C22. M. Cecilia Martínez, Marcos Gomez, Luciana Benotti. A Comparison of Preschool and Elementary School Children Learning Computer Science Concepts through a Multilanguage Robot Programming Platform. Proceedings of the 20th ACM Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education (ITICSE 2015). Association for Computing Machinery. Pag 159-164. 2015. (CORE Ranking A)
- C21. Luciana Benotti, Cecilia Martínez y Fernando Schapachnik. Engaging High School Students Using Chatbots. 19th Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education. 2014, Uppsala, Suecia. Pages 63-68. ISBN: 978-1-4503-2833-3. (CORE Ranking A)
- C20. Peter Brusilovsky, Stephen Edwards, Amruth Kumar, Lauri Malmi, Luciana Benotti, Duane Buck, Petri Ihantola, Rikki Prince, Teemu Sirki, Sergey Sosnovsky, Jaime Urquiza, Arto Vihavainen, Michael Wollowski. Increasing Adoption of Smart Learning Content for Computer Science Education. Proceedings of the Working Group Reports for the 19th ACM Annual Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education (ITICSE 2014). 2014. Uppsala, Suecia. (CORE Ranking A)
- C19. Andres Luna and Luciana Benotti. Mining human interactions to construct a virtual guide for a virtual fair. Proceedings del Workshop Dialogue in Motion of the 14th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics. 2014, Gothenburg, Suecia. Pages 38-42. ISBN 978-1-937284-81-7
- C18. Santiago Avalos and Luciana Benotti. A Natural Language Instructor for pedestrian navigation based in generation by selection Proceedings del Workshop Dialogue in Motion of the 14th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics. 2014, Gothenburg, Suecia. Pages 3337. ISBN 978-1-937284-81-7
- C17. Romina Altarmino, Carlos Areces and Luciana Benotti. Overspecification and Non-determinism in the generation of referring expressions. COLING 2012. Mumbai, India. (CORE Ranking A)
- C16. Alexandra Vorovyoba, Luciana Benotti and Frederic Ladragin. Why do we overspecify in dialogue? An experiment on L2 lexical acquisition. Workshop of Semantics and Pragmatics of Dialogue Systems. Paris, France. 2012
- C15. Luciana Benotti, Martín Villalba, Tessa Lau and Julián Cerruti. Corpus-based interpretation of instructions in virtual environments. *Proceedings of the 50th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies*, ACL Anthology, 2012. (CORE Ranking A\*)

- C14. Luciana Benotti and Alexandre Denis. Prototyping virtual instructors from human-human corpora. *Proceedings of the 49th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies*, p. 62–67. Portland, USA, ACL Anthology 2011. (CORE ranking A\*)
- C13. Luciana Benotti and Alexandre Denis. Giving instructions in virtual environments by corpus based selection. *The 12th Annual Conference of the Special Interest Group on Discourse and Dialogue (SIGDIAL)*. Portland, USA. p. 68–77. ACL Anthology 2011. (CORE ranking C)
- C12. David Nicolás Racca, Luciana Benotti and Pablo Duboue. The Córdoba System at the GIVE Challenge. European Conference in Natural Language Generation (ENLG 2011). France. 2011. (CORE ranking B)
- C11. Luciana Benotti and Alexandre Denis. CL system: Giving instructions by corpus based selection. European Conference in Natural Language Generation (ENLG 2011). France. 2011. (CORE ranking B)
- C10. Luciana Benotti and Nicolás Bertoa. From game tutorials to game partners using natural language generation techniques. *Proceedings of the UK Society Convention for the Study of Artificial Intelligence and Simulation of Behaviour (AISB)*, p. 25–34, York, United Kingdom, 2011.
- C9. Luciana Benotti and Patrick Blackburn. Negotiating causal implicatures. *Proceedings of the 11th Conference of the Special Interest Group on Discourse and Dialogue (SIGDIAL)*. Tokyo, Japan. p. 67–70. ACL Anthology, 2010. (CORE ranking C)
- C8. Luciana Benotti, Paula Estrella and Carlos Areces. Dialogue Systems for Virtual Environments. *NAACL-HLT 2010 Young Investigators Workshop on Computational Approaches to Languages of the Americas. North American Chapter of the Association for Computational Linguistics*. Los Angeles, USA, 2010.
- C7. Luciana Benotti. Frolog: An accommodating text-adventure game. *The 12th Conference of the European Chapter of the Association for Computational Linguistics (EACL)*, Athens, Greece, ACL Anthology, 2009. (CORE ranking A)
- C6. Luciana Benotti. Clarification Potential of Instructions. *Proceedings of the 10th Conference of the Special Interest Group on Discourse and Dialogue (SIGDIAL)*, p. 196–205, ACL Anthology, 2009. (CORE ranking C) **Best Paper award.**
- C5. Luciana Benotti and David Traum A computational account of comparative implicatures for a spoken dialogue agent. *Eighth International Conference on Computational Semantics (IWCS)*, Tilburg, The Netherlands, 2009.
- C4. Luciana Benotti. Accommodation and tacit sensing. *the 2008 SEMDIAL Workshop on the Semantics and Pragmatics of Dialogue (LONDIAL)*, London, England, 2008.
- C3. Luciana Benotti. Accommodation through tacit dialogue acts. *Conference on Semantics and Modelisation*. Toulouse, France, 2008.
- C2. Luciana Benotti. Incomplete Knowledge and Tacit Action: Enlightened Update in a Dialogue Game. In *Proceedings of the 2007 SEMDIAL Workshop on the Semantics and Pragmatics of Dialogue (DECALOG)*, pages 17-24, Rovereto, Italy, 2007.
- C1. Luciana Benotti. “DRINK ME”: Handling actions through planning in a text game adventure. In *Proceedings of the XI Student Session of ESSLLI*, Málaga, Spain, 2006.



#### Papers en Conferencias Nacionales (con referato)

- N5. VI Jornadas de Vinculación Universidad- Industria. 41 JAIIO. 2012: Despertando Vocaciones en Computación mediante el uso de autómatas de chat. Publicado en CD con referato ISBN 1850-2776. Benotti, Luciana; Echeveste, María Emilia; Schapachnik, Fernando. La Plata, Buenos Aires 29 de agosto de 2012.
- N4. V Congreso Nacional de Extensión Universitaria.Sus aportes a los derechos humanos y al desarrollo sustentable. II Feria de Proyectos de Extensión de la UNC: Chatbot: un software para incentivar el estudio en carreras en Tecnologías de Información y Comunicación. Resumen publicado en REVISTA EXT con referato ISBN 2270-7272. Echeveste, María Emilia, Benotti, Luciana y Martinez Cecilia. Córdoba, Córdoba, 10, 11,12 de septiembre de 2012. Córdoba.
- N3. IV Jornadas RedVITEC Relación Universidad- Entorno Socioproductivo- Estado. La cooperación interinstitucional para afrontar los desafíos del desarrollo Una Herramienta Innovadora para Acercar a los Jóvenes a Carreras en Tecnología de la Información y la Comunicación Benotti, Luciana, Echeveste María Emilia y Schapachnik Fernando. Resumen aprobado, Trabajo final en revisión. 12 y 13 de noviembre de 2012, Santa Fe.
- N2. Luciana Benotti and Martín Villalba. Inferencia de puntos estratégicos en mundos virtuales. 2do Workshop Argentino de Videojuegos. Instituto Tecnológico de Buenos Aires. Buenos Aires, Argentina, 2011.
- N1. Luciana Benotti and Nicolás Bertoa. Towards using natural language generation in games. Proceedings of the Workshop Argentino de Video Juegos. Universidad Nacional del Sur Press. Argentina. 2010.

#### Tesis

- T3. Implicature as an Interactive Process. Luciana Benotti. PhD Thesis in Computational Linguistics. University Henri Poincare, France, 2010. Committee Members: Patrick Blackburn (supervisor), Nicholas Asher (external reviewer), Bart Geurts (external reviewer), Alexander Koller (external examiner) and Claude Godart (internal examiner).
- T2. Enhancing a Dialogue System through dynamic Planning, Luciana Benotti. Thesis for the degree of *European Masters in Computational Logic*. Polytechnic University of Madrid, Spain, 2006.
- T1. Planificación en un sistema de diálogo, Luciana Benotti. Thesis for the degree of *Licenciado en Ciencias de la Computación*. University of Comahue, Argentina, 2005.

#### Reportes Técnicos

- R2. Alexandre Denis, Marilisa Amoia, Luciana Benotti, Laura Perez-Beltrachini, Claire Gardent, Tarik Osswald. The GIVE-2 Nancy Generation Systems NA and NM. INRIA-00541578 Technical Report.
- R1. Luciana Benotti. *Codifying Actions for a Text Adventure*. Project Report for the European Masters in Computational Logic. Project supervisor: Dr. Raffaella Bernardi. Free University of Bolzano, Italy, 2005.

## GESTIÓN UNIVERSITARIA

**2012-2015** Representante de la Facultad de Matemática, Astronomía y Física de la Universidad Nacional de Córdoba ante la Mesa Sectorial TICs organizada por el Ministerio de Industria de la Provincia de Córdoba.

**2012-2015** Representante docente titular en el Consejo de Postgrado del Doctorado en Ciencias de la Computación de la Facultad de Matemática, Astronomía y Física de la Universidad Nacional de Córdoba.

**2011-2015** Representante docente suplente en el Consejo de Postgrado del Doctorado en Neurociencias de la Universidad Nacional de Córdoba.

## PRENSA Y DIFUSIÓN NO ACADÉMICA

**agosto 2017** Nota en CONICET Dialoga. “Programar desde el juego, aprender del error: Un grupo de científicos y profesionales de la computación y la pedagogía sostienen la importancia de la inclusión de ciertos conceptos de las ciencias de la computación, como por ejemplo la programación, dentro de los conocimientos básicos de la sociedad. Para lograrlo, trabajan en el diseño de diferentes alternativas de enseñanza y se valen de herramientas tales como los videojuegos, las animaciones, y las historias de suspenso.” por Mariela Lopez Cordero.

**abril 2017** Nota en el diario La voz del Interior. “Programación y robótica para mejorar el rendimiento escolar: La incorporación de estas disciplinas en el aula permite el desarrollo del pensamiento lógico y la comprensión de las matemáticas. Crear un programa, dicen los especialistas, nos ayuda a analizar nuestras habilidades humanas y a encontrar errores en nuestros razonamientos.” por Mariana Otero.

**octubre 2016** Nota en la Agencia de Noticias Tecnológicas y Científicas de la Universidad de San Martín (TSS) “Aprender a programar: UNCC++ es una experiencia de enseñanza de la programación con métodos intuitivos originada en la FAMAFA que logró reconocimiento internacional. En Córdoba ya creó seis núcleos de cerca de cuarenta docentes cada uno.” por Carlos de la Vega.

**marzo 2016** Nota en la revista virtual UNCCiencia de la Universidad Nacional de Córdoba “Inteligencia artificial en el aula: Investigadores de la Facultad de Matemática Astronomía y Física de la UNC mejoraron la capacidad de un sistema online de tutorías para que pudiera comprender mejor las consultas realizadas por los estudiantes. Lo lograron a través de un conjunto de algoritmos que incorporan información contextual para interpretar acabadamente las indagaciones. Es un aporte para fomentar y dinamizar la enseñanza de programación en escuelas argentinas.” por Pablo Carrizo.

**mayo 2014** Nota en CONICET Dialoga. “Todos deberamos ser conscientes de qu implica el uso de las TIC: Cecilia Martínez y Luciana Benotti, investigadoras asistentes del CONICET, obtuvieron un subsidio de Google por segundo año consecutivo para diseñar, ejecutar y evaluar experiencias de enseñanza de las Ciencias de la Computación. El objetivo es fomentar vocaciones científicas en el rea pero también contribuir a la formación de usuarios y creadores conscientes. Luciana Benotti cuenta en qu consiste la iniciativa.” por Mariela Lopez Cordero.

**febrero 2014** Nota en el Canal 12 de Córdoba “Mirada Tecno: Por segunda vez Google premió a dos docentes cordobesas.” Telenoche. Por Mariano Miguel Cardarelli.

**octubre 2013** Nota en el diario La voz del interior “Premiaron proyectos educativos: Fueron distinguidas instituciones de educación formal y no formal que postularon experiencias innovadoras para aplicar en las aulas. El segundo premio fue para un grupo de docentes y egresados de la Universidad Nacional de Córdoba de las carreras de Computación, Psicología y Ciencias de la Educación para la enseñanza de la computación en la secundaria. La propuesta apunta a dictar cursos de animaciones, videojuegos, y Chatbot (plataforma diseñada por el Famaf, con el objetivo de enseñar conceptos de computación a través de la realización de robots que responden chats de manera automatizada).”

**febrero 2013** Nota en el diario La voz del interior “Google premió un proyecto de la UNC: Dos profesoras recibirán un subsidio de la empresa para dar capacitación informática en escuelas públicas. El “Taller de animaciones y Chatbots” ideado por Cecilia Martínez y Luciana Benotti -ambas investigadoras del Conicet- resultó seleccionado en el certamen Google Rise Awards, que apoya económicamente experiencias de formación en tecnología y computación.”

**mayo 2012** Nota en el diario la mañana “Dale Aceptar, un software para incentivar el estudio en carreras de TICs”. Extracto: “Consiste en un chat autómatas que será programado por adolescentes. Se integrará al Programa Vocaciones en Computación de la Fundación Sadosky, del Ministerio de Ciencia y Tecnología de la Nación. El proyecto lo encabeza Luciana Benotti, una científica repatriada de la Famaf, especializada en Lenguajes Naturales.”

**agosto 2012** Nota en el diario comercio y justicia “Inteligencia artificial made in UNC-IBM”. Extracto: “La Universidad Nacional de Córdoba (UNC) fue seleccionada junto a otras instituciones alrededor del mundo para participar en proyectos de investigación sobre inteligencia artificial de manera conjunta, financiados por IBM. La iniciativa está siendo liderada en Córdoba por un equipo de la Facultad de Matemática, Astronomía y Física, liderado por la doctora en ciencias de la computación Luciana Benotti, quien junto a investigadores de IBM Argentina y el IBM Almaden Research Center en San José, California (Estados Unidos) desarrolla tres proyectos sobre procesamiento del lenguaje natural en relación con la interacción humano-computadora.”